

Ausschreibung Landesmeisterschaft 2010 - Schüler/Innen U 13

Ausrichter: UJC Schwarzach

Austragungsort: 6858 Schwarzach, Turnhalle HS Schwarzach

Datum: **Sonntag, 18. April 2010**

Zeitplan

Eintreffen der Teilnehmer	09:00 Uhr
Beginn der Abwaage:	09:15 Uhr
Ende der Abwaage:	09:45 Uhr

Alle Teilnehmer müssen bei der Abwaage anwesend sein. Das beim Wiegeaufruf ermittelte Gewicht ist maßgebend. Eine Nachwaage ist nicht erlaubt. Anschließend Auslosung und Beginn der Vorrundenkämpfe,

Startberechtigt: Alle **weiblichen** und **männlichen** Judoka der Jahrgänge **1998 bis 2002**, die im Besitz eines gültigen Judopassen sind (**JM 2010**). Ausserdem ist ein ärztliches Attest (**Einstiegsuntersuchung**) vorzuweisen. Der Nennungs-termin ist einzuhalten, da ansonsten keine Startberechtigung besteht.

Nennung: am Wettkampfort

Nenngeld: Beträgt € 6,- und wird den Vereinen mit Bel.Anzeige verrechnet.

Modus: 4-Gruppensystem (Cupsystem mit erweiterter Hoffnungsrunde)
Sind in einer Gewichtsklasse weniger als 6 Kämpfer/Innen, mindestens aber 2 am Start, so kämpft jeder gegen jeden. Bei hoher Starterzahl kann die WKL im Einvernehmen mit den Vereinsvertretern die Kampfzeit verkürzen.
Würgetechniken sind nicht erlaubt.

Kampfzeit: 3 Minuten

Gewichtsklassen: **männlich:** -24, -26, -28, -30, -33, -36, -40, -45, -50, -55, +55 kg
weiblich: -24, -26, -28, -30, -33, -36, -40, -44, -48, -52, +52 kg

Wettkampfleitung wird vom VDK nominiert

Kampfrichter: werden vom VDK nominiert

Bewertung: Die Sieger/innen erhalten den Titel "Vorarlberger Schülermeister/in 2010".
Sieger/innen, Zweit- und Drittplazierte werden prämiert.
Der Bewerb wird für den Schülercup 2010 gewertet. Für die Punktwertung werden die Teilnehmer der Altersklasse U11 **nicht** berücksichtigt.

Betreuung: Pro Mannschaft dürfen sich max. 2 Betreuer im Wettkampfumfeld aufhalten

Kosten: Jede(r) Teilnehmer(in) trägt seine/ihre Kosten selbst.

Haftung: Der Veranstalter sowie der Ausrichter übernehmen keinerlei Haftung für Verletzungen etc.

Das Vlbjg. Dan Kollegium